

# Les belles histoires d'Athamas

Lapu IV ..... 2

# Lapu IV

Le jour se levait sur Lapu IV, le soleil commençait à poindre sur l'horizon. Ses chaudes couleurs réchauffaient la cime des arbres, et réveillaient la faune locale, plusieurs lézards courraient le long des troncs ancestraux.

Une tâche.

Puis deux apparaissent dans le soleil.

Ces tâches grossissent, puis vient un deuxième groupe de tâche.

Quatre, puis huit, les vaisseaux frôlent le sommet de la forêt, brûlant les feuilles. Les tuyères de refroidissement des thunderhawks recrachant le souffle incandescent emmagasiné pendant la descente hors atmosphère. Les thunderhawks manœuvrent pour se poser dans une clairière. Les rotations commencent déposant de plus en plus de soldat en armure, tous menés par les vétérans dont les robes honorifiques claquent dans la brise du matin. Puis viennent les Anciens guerriers dreadnoughts, les escadres rapides de motos partent en avant à peine déposées. Les Saddukeï se déploient avançant sous le couvert de la jungle, les ramures et les lianes leurs permettant d'avancer discrètement vers leurs objectifs. Au milieu de la forêt, les orks de Vrakarmos ont établi leur campement et cela depuis des années.

La lune Lapu IV est un des satellites de la planète Arkisanus, siège de l'Empire du dévoreur de Monde. Les Saddukeï sont en guerre depuis des siècles contre lui, la rancune et les « ardoises » sont très importantes. Cette Lune doit servir de tête de pont pour l'invasion planifier par le chapitre. Le commandeur Athamas Jude veut en finir avec Vrakarmos. Il ne doit plus pouvoir sévir.

Les escouades tactiques du chapitre rejoignent les escadrons tactiques de motos, ces frères de combat, menant la pointe des assauts. Ils transmettent les premières informations recueillies sur le campement. Les escouades se déploient à l'orée de la jungle.

Tout redevient silencieux, les oiseaux reprennent leurs chants. Les orks continuent de brailler, et de discuter, les bruits des mékanos bricolant font résonner leurs hangars.

L'ordre arrive dans les communicateurs et c'est l'assaut sortant des couverts, les frères tactiques ouvrent le feu sur les orks décimant les premiers rangs. Les frères se retrouvent à l'entrée du campement ork, ils regroupent et se redéploient, quand, dans hangars, les moteurs rugissent et les buggys et les Karbonisateurs sortent se ruant sur les spaces marines, les motos orks arrivent, du fond du camp. Les autocanons et les gros flingues hurlant vers les couverts des spaces marines. Les frères sortent de derrière les couverts en ordre et par vague arrosant de bolts blindés les véhicules orks. Les motos sont perforées par les bolts, les servants des buggys se mettent à couvert derrière le faible blindage des armes sur pivot.

Les véhicules orks arrivent enfin sur les lignes des spaces marines. C'est alors que les escouades dévastator ouvrent le feu, les motos spaces marines font le tour de la ligne d'attaque des orks. Alors que la vague des véhicules est criblée de part en part par les tirs des armes spaces marines, que les dreadnoughts et les « deux-bras » orks arrivèrent par derrière les motos, les gros flingues et les karbonisateurs. Ils font un carnage parmi les escadres tactiques motocyclistes. Les frères survivants se regroupent dans les bâtisses et ouvrent le feu sur les machines bruyantes et sales, mais au combien puissante. Arrivant de derrière les premières maisons les dreadnoughts spaces marines chargent leurs équivalents, c'est une bataille de titan qui se déroule sous les yeux des hommes et des orks ; Les uns et les autres se rapprochent de couvert en couvert, au centre des bâtiments, les dreadnoughts se battent se repoussant dans les murs des baraques orks, certaines parois s'écroulent d'autres résistent, les spaces marines et les orks arrivent au contact.

La mêlée est incroyablement dense, les corps à corps se font face à face, le blanc des robes des vétérans face à au cuir et aux clous des orks. Les épées tronçonneuses et armes énergétiques massacrent et découpent, les bras nouveaux des orks, les armes rudimentaires et les flingues percent les armures centenaires et éviscèrent des siècles de recherches et développements génétiques.

Le soleil est à son summum. La chaleur plombe les toits encore debout et fait cuire les viscères et les mares de sang, les cadavres orks sont emmenés hors des limites du village ou les serviteurs font faire brûler tous les cadavres. Les frères apothicaires soulagent les mourants et récupèrent le capital du chapitre.

A l'orée du bois, un ork regardent les frères de combat nettoyer le village et regrouper les morts, son habit de camouflage lui permet de rester invisible, même aux yeux des marines.

Il n'a pas bougé depuis plusieurs heures. Il détend ses muscles doucement et s'enfonce dans la jungle, son esprit est préoccupé par ce qu'il lui reste à faire. Il y a beaucoup de monde à prévenir.

© *Athamas* – 09/2001